

Anmeldebogen

Name	Vorname
Straße, Hausnr.	
PLZ / Ort	
Telefon	
e-Mail	
Anmeldung (bitte ankreuzen) als SC () als eSC () als Springer ()	Teilnahme (bitte ankreuzen) 28.12.() 29.12.() 30.12.() 31.12.() komplett ()
Zimmerbelegungswunsch (mit Angabe der übrigen Teilnehmer):	
Besonderheiten, auf die wir achten sollen (Allergien, Krankheiten, Ernährungsgewohnheiten):	
Was möchtest Du auf einem LARP gerne einmal, was auf keinen Fall erleben?	
Charaktername	Konzept/Beruf
Nenne fünf Schlagworte, die Deinen Charakter und seine Eigenheiten beschreiben.	
Nenne drei Dinge, die Dein Charakter besonders gut beherrscht.	
Nenne drei Dinge, die Dein Charakter überhaupt nicht kann.	
Aus welchem Grund ist Dein Charakter zur Jahreswende in Moorwacht?	

Ich habe die Teilnahmebedingungen und die Informationen zu Renascentum 11 zur Kenntnis genommen und bin mit diesen einverstanden. Für die Veranstaltung melde ich mich an. Ich kann innerhalb des Anmeldezeitraums bis zum 15.11.2011 meine Anmeldung bei voller Erstattung des Teilnahmebeitrages zurücknehmen. Veranstalter ist der LarPOS e.V., c/o Henning Bahr, Seminarstr. 13/14, 49074 Osnabrück, vertreten durch den Vorstand, Florian Herrmann und Markus Goldmeier. Eine Charakterbeschreibung füge ich dieser Anmeldung bei oder reiche Sie innerhalb des Anmeldezeitraums nach.

Ort, Datum

Unterschrift

ALLGEMEINE TEILNAHMEBEDINGUNGEN

§ 1 Anmelde- und Vertragsbestimmungen

- (1) Die Anmeldung ist nur innerhalb eines seitens des Veranstalters vorgegebenen Zeitraums (Anmeldezeitraum) möglich. Über Ausnahmeregelungen entscheidet der Veranstalter nach freiem Ermessen.
- (2) Der Vertrag kommt zustande durch die Anmeldebestätigung des Veranstalters. Reagiert der Veranstalter nicht innerhalb von 14 Tagen auf die Anmeldung des Teilnehmers, so ist der Teilnehmer an seine Anmeldung nicht mehr gebunden. Eine Anmeldung in diesem Sinne gilt erst als eingegangen, wenn der Anmeldebogen dem Veranstalter vorliegt.
- (3) Der Veranstalter behält sich vor, die Veranstaltung zum Schluss des vorgegebenen Anmeldezeitraums mangels ausreichender Anmeldungen abzusagen. Gezahlte Teilnahmebeiträge werden dann in voller Höhe zurückerstattet.

§ 2 Allgemeine Bestimmungen

- (1) Der Teilnehmer versichert, bei Veranstaltungsbeginn das 18. Lebensjahr vollendet zu haben. Zur Teilnahme Minderjähriger muss der Veranstalter ausdrücklich gegenüber den Erziehungsberechtigten seine Zustimmung erteilen.
- (2) Der Veranstalter achtet nicht auf eine nach Geschlechtern getrennte Unterbringung.
- (3) Der Teilnehmer ist für die Sauberkeit des ihm zur Unterbringung zugewiesenen Bereiches, insbesondere die Beseitigung von Abfällen und Verschmutzungen, selbst verantwortlich. Darüber hinaus kann der Veranstalter dem Teilnehmer Reinigungsarbeiten für Gemeinschaftseinrichtungen (z.B. Küche, sanitäre Anlagen, Gemeinschaftsräume) zuteilen.
- (4) Die Wirksamkeit dieser Allgemeinen Teilnahmebedingungen bleibt von der Unwirksamkeit einzelner Punkte dieser Allgemeinen Teilnahmebedingungen unberührt.

§ 3 Regelwerk

- (1) Mit der Anmeldung, spätestens unverzüglich nach der Anmeldebestätigung hat der Teilnehmer, sofern er sich als Spieler anmeldet, der Spielleitung eine Charakterbeschreibung zur Verfügung zu stellen. Der Veranstalter ist berechtigt, die Darstellung eines Charakters ohne Angabe von Gründen zu untersagen. Dem Teilnehmer steht dann ein Rücktrittsrecht unter voller Rückerstattung des Beitrages zu.
- (2) Mit seiner Anmeldung erkennt der Teilnehmer das vom Veranstalter vorgegebene Regelwerk als für das Spiel verbindlich an.

§ 4 Sicherheit, Ausschluss von der Veranstaltung

- (1) Der Veranstalter behält sich vor, die Ausrüstung des Teilnehmers einer Sicherheitsüberprüfung zu unterziehen. Der Teilnehmer ist verpflichtet, seine Ausrüstung (insbesondere die von ihm verwendeten Spielzeugwaffen) auf Spielsicherheit zu kontrollieren. Unsichere Gegenstände dürfen im Spiel nicht verwendet werden.
- (2) Der Teilnehmer verpflichtet sich, über das normale Risiko von Live-Rollenspiel hinausgehende Gefährdungen für sich, andere Teilnehmer und die Umgebung zu vermeiden. Hierzu zählt insbesondere der Umgang mit offenem Feuer oder gefährlichen Stoffen.
- (3) Wer Alkohol in einer Menge getrunken hat, die das Führen eines Fahrzeugs auf öffentlichen Straßen unzulässig macht, hat die Darstellung von Kämpfen jeder Art sowie körperlich gefährliche Übungen wie Klettern unbedingt zu unterlassen. Dies gilt sinngemäß auch für Medikamente.
- (4) Den Anweisungen des Veranstalters und seiner Erfüllungsgehilfen ist Folge zu leisten.
- (5) Teilnehmer, die gegen die Sicherheitsbestimmungen verstoßen oder den Anweisungen des Veranstalters in schwerwiegender Art und Weise oder wiederholt nicht Folge leisten, können von der Veranstaltung verwiesen werden, ohne dass der Veranstalter eine Pflicht zur Rückerstattung des Teilnahmebeitrages hat. § 2 Abs. 3 bleibt unberührt.

§ 5 Haftung

- (1) Mit Ausnahme der Verletzung von Körper, Leben oder Gesundheit wird die Haftung des Veranstalters wie folgt beschränkt: Der Veranstalter haftet nur für Schäden, die auf einer grob fahrlässigen Pflichtverletzung des Veranstalters oder auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung eines gesetzlichen Vertreters oder Erfüllungsgehilfen des Veranstalters beruhen.
- (2) Schadensersatzansprüche aus Unmöglichkeit der Leistung, Pflichtverletzung und Verzug sind bei leichter Fahrlässigkeit auf den Ersatz des vorhersehbaren Schadens beschränkt.

§ 6 Urheberrecht an Aufzeichnungen

- (1) Alle Rechte an seitens des Veranstalters gemachten Ton-, Film- und Videoaufnahmen bleiben dem Veranstalter vorbehalten.
- (2) Der Veranstalter ist berechtigt, die ganze Veranstaltung oder Teile davon aufzuzeichnen und diese Aufzeichnungen zu Zwecken der Eigenwerbung zu verwerten.
- (3) Alle Rechte an der aufgeführten Handlung sowie dem vom Veranstalter verwendeten Ensemble von Begriffen und Eigennamen bleiben dem Veranstalter vorbehalten.
- (4) Aufnahmen von Seiten der Teilnehmer sind für private Zwecke zulässig.
- (5) Jede öffentliche Aufführung, Übertragung oder Wiedergabe von Aufnahmen, auch nach Bearbeitung, ist nur mit Einverständnis des Veranstalters zulässig.

§ 7 Rücktritt, Übernahme des Vertrages durch Dritte

- (1) Die Teilnehmerzahl ist begrenzt. Teilnehmerplätze sind nicht übertragbar. Sollte der Teilnehmer verhindert sein, so ist es nicht ohne weiteres möglich, dass eine andere Person an seiner Stelle an der Veranstaltung teilnimmt.
- (2) Innerhalb des vom Veranstalter vorgegebenen Anmeldezeitraums ist der Rücktritt vom Vertrag möglich. Bei Rücktritt des Teilnehmers nach Ablauf des vorgegebenen Anmeldezeitraums wird eine Stornogebühr in Höhe von 20 % des geleisteten Teilnahmebeitrages fällig. Wenn der Teilnehmer eine Ersatzperson als Teilnehmer stellt, und mit dieser Ersatzperson kommt ein Vertrag zustande, so mindert sich die Stornogebühr auf 5% des geleisteten Teilnahmebeitrages.
- (3) Bei Rücktritt außerhalb des vorgegebenen Anmeldezeitraums versucht der Veranstalter, den Platz anderweitig zu vergeben. Sollte dies nicht möglich sein, wird der Teilnahmebeitrag nicht zurückerstattet.

§ 8 Teilnahmebeitrag, Zahlungsverzug

- (1) Die Zahlung des Teilnahmebeitrages erfolgt grundsätzlich im voraus. Sollte die Zahlung nach Ablauf des vorgegebenen Anmeldezeitraums nicht erfolgt sein, so wird ein Säumniszuschlag in Höhe von Euro 10,- fällig. Unberührt davon bleibt das Recht des Veranstalters, tatsächlich entstandene höhere Kosten nachzuweisen.
- (2) Ist der Teilnahmebeitrag noch nicht in voller Höhe entrichtet, ist der Veranstalter berechtigt, dem Teilnehmer eine Frist von mindestens 8 Tagen zur Zahlung zu setzen, unter Hinweis darauf, nach Ablauf der Frist den Platz einem Dritten zu überlassen.
- (3) Bei Anmeldungen im Namen und Rechnung eines Dritten haftet der Anmeldende für dessen Verbindlichkeiten aus dieser Verpflichtung als Gesamtschuldner.

§ 9 Hinweis nach Bundesdatenschutzgesetz

- (1) Der Teilnehmer erklärt sich einverstanden, dass seine Daten (Name, Anschrift, Geburtsdatum, Telefonnummer, Fax, Email, eine Fotografie) in einer automatisierten Kundendatei geführt werden. Diese Stammdaten werden auf unbegrenzte Zeit gespeichert.
- (3) Freiwillig angegebene Daten zum Gesundheitszustand des Teilnehmers werden vertraulich behandelt und nicht elektronisch gespeichert oder weitergegeben.

§ 9 Bestimmungen für die Darsteller von Springer-Charakteren

- (1) Der Springer-Darsteller ist an die Weisung der Spielleitung gebunden. Ihren Anordnungen hat er Folge zu leisten. § 4 Abs. 6 gilt entsprechend.
- (2) Springer-Darsteller, die von der Veranstaltung verwiesen werden, können über ihren Teilnahmebeitrag hinaus auf die volle Höhe des entsprechenden Spieler-Beitrags in Anspruch genommen werden.